



KERNELIKUS
Wächter des Waldes, Rang 48

Sonderfähigkeit: Übernachtet Kernelikus auf einem Waldfeld erhält er 2 Willenspunkte. Im Kampf darf er zwei Würfel werten, solange er für einen entsprechend der Augenzahl Willenspunkte abgibt.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



Anmerkungen:

Die Fähigkeit kann nicht mit dem Trank der Hexe kombiniert werden.

Auf der Achterballista dürfen auf diese Weise 3 Würfel gewertet werden



KERNELIA
Wächterin des Waldes, Rang 48

Sonderfähigkeit: Übernachtet Kernelia auf einem Waldfeld erhält sie 2 Willenspunkte. Im Kampf darf sie zwei Würfel werten, solange sie für einen entsprechend der Augenzahl Willenspunkte abgibt.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



Anmerkungen:

Die Fähigkeit kann nicht mit dem Trank der Hexe kombiniert werden.

Auf der Achterballista dürfen auf diese Weise 3 Würfel gewertet werden.

